



Частное учреждение дополнительного образования
Учебный Центр
«Школа информационных технологий»

Утверждаю:

Директор

ЧУ ДО/УД «Школа ИнфоТех»

/Николаенко Н.Н.

20 19 г.



ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ

«Технология создания и редактирования графических объектов в программе Gimp»

Название образовательной программы: Компьютерная графика

Направленность: научно-техническая

Целевая аудитория:

- учащиеся 6-7 классов общеобразовательных школ;
- лица, желающие получить дополнительное образование.

Форма обучения: очная

Срок реализации: 51 час (63 час с тренингом)

Модули программы: КГ.М03.00.19, КГ.М03.01.19

Разработал: Е.А.Обычева

Цель: получение практических навыков создания и редактирования графических объектов в растровом редакторе Gimp

Краткое описание

GNU Image Manipulation Program или **GIMP** («Гимп») — **свободно распространяемый растровый графический редактор**, программа для создания и обработки **растровой графики** и частичной поддержкой работы с **векторной графикой**.

Изучение данной программы актуально для следующих видов деятельности: дизайн в различных сферах, фотографическая практика, художественное оформление объектов и различной продукции и др.

Работа в данном редакторе наравне с похожими аналогами позволяет научиться решать задачи редактирования (а также создания) изображений принципиально разными способами.

Содержание курса

1. Рисование в растровом редакторе. Содержание раскрыто в практической работе №1: Техника рисование в графическом редакторе GIMP («живопись»).
2. Создание геометрических фигур.
Содержание раскрыто в практической работе №2, где описана оригинальная техника создания в растровом редакторе геометрических фигур и других объектов.
3. Создание сложных графических объектов.
Содержание раскрыто в практической работе №3, где описана оригинальная техника создания графических объектов в редакторе GIMP с использованием методов выделения и корректирования контуров).
4. Художественное оформление текста.
Содержание раскрыто в практической работе №4-5, где описана техника работы с текстом путем моделирования текстовых блоков в слоях изображения).
5. Анимация и анимационные эффекты.
Содержание раскрыто в практической работе №6-7, где описана техника создания анимации и анимационных эффектов в редакторе GIMP.
6. Преобразование фотографий в графическое изображение (трассировка).
Содержание раскрыто в практической работе №8, где описана техника преобразования фотографий в графическое изображение (векторный рисунок).
7. Цветовая коррекция растровых изображений.
Содержание раскрыто в практической работе №9, где описана техника цветовой коррекции растровых изображений с указанием отличий от методик, принятых в аналогичных растровых редакторах.

Тематика практических занятий

Номер	Название работы	Кол-во час.
1	Техника рисование в графическом редакторе GIMP («живопись»)	3
2	Техника создания геометрических фигур в графическом редакторе GIMP (используя методы рисования и выделения)	3
3	Техника создания графических объектов в редакторе GIMP (используя методы выделения и корректирования контуров)	9
4	Техника работы с текстом в редакторе GIMP (используя методы работы с текстовыми блоками в слоях изображения)	6
5	Техника оформления текста в редакторе GIMP (используя фильтры с эффектами и методы работы с контурами)	3
6	Техника создания анимации	7
7	Техника создания анимационных эффектов в редакторе GIMP	8
8	Техника преобразования фотографий в графическое изображение (векторный рисунок)	6
9	Техника цветовой коррекции растровых изображений	6
10	Тренинг	12

Тематика тренинга

1. «Основы иллюстрации в программе GIMP при разработке статичных открыток, посвященные теме Нового года и Рождества»
2. «Основы иллюстрации в программе GIMP при разработке gif-анимации. Создание динамичных эмодзи»

Формы аттестации

В программе используются следующие формы контроля:

- просмотр выполненных заданий, обсуждение
- выполнение тренингов (если предусмотрен);
- дифференцированный зачет – 3 час.

Материально-технические условия реализации Программы

Компьютерный класс с операционной системой Windows и пакетом MS Office 2016, Gimp.

Список рекомендованной литературы и интернет ресурсы

1. Меню «Справка» в программе Gimp
2. <https://www.youtube.com/playlist?list=PL2y3plaSCbaPw6mB63zEMPmewDGtLLG7z>
(интернет-уроки).