



Частное учреждение дополнительного образования
Учебный Центр
«Школа информационных технологий»

Утверждаю:

Директор

ЧУ ДО УЦ «Школа ИнфоТех»

/Николаенко Н.Н.

20 19 г.



ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ

«Техника создания и редактирования векторных объектов в программе CorelDraw»

Название образовательной программы: Компьютерная графика

Направленность: научно-техническая

Целевая аудитория:

- учащиеся 6-7 классов общеобразовательных школ;
- лица, желающие получить дополнительное образование.

Форма обучения: очная

Срок реализации: 51 час (63 час с тренингом)

Модули программы: КГ.М02.00.19, КГ.М02.01.19

Разработал: Е.А.Обычева

Цель: получение практических навыков создания и редактирования векторных объектов различными способами

Краткое описание

CorelDRAW представляет собой объектно-ориентированный пакет программ для работы с векторной графикой. Термин «объектно-ориентированный» следует понимать в том смысле, что все операции, выполняющиеся в процессе создания и изменения изображений, пользователь проводит не с изображением в целом и не с его мельчайшими частицами (пикселями точечного изображения), а с объектами — элементами изображения. Из стандартных объектов (линий, кругов, прямоугольников и т. д.), пользователь может строить составные объекты и манипулировать ими как единым целым.

Таким образом, сильной стороной редактора является возможность создания всевозможных векторных объектов различными способами. Поэтому изучение данной программы актуально для следующих видов деятельности: дизайн в различных сферах, художественное оформление объектов и различной продукции, инженерная графика и др.

Содержание курса

1. Создание и редактирование простых объектов.
Содержание раскрыто в практическом занятии №1: Техника создания и редактирования простых объектов. В данной работе изучается основная палитра инструментов, непосредственно инструменты для создания простых объектов, нюансы их использования.
2. Редактирование и модификации простых объектов, представленных в виде кривой.
Содержание раскрыто в практическом занятии № 2: Техника редактирования и модификации простых объектов, представленных в виде кривой.
3. Работа с инструментом **БЕЗЪЕ** (основной инструмент для построения линий сложной формы).
Содержание раскрыто в практическом занятии № 4: Техника работы инструментом **БЕЗЪЕ** (основной инструмент для построения линий сложной формы).
Подготовительным к данному этапу работы является практическое занятие № 3: Техника рисования линий, используя различные инструменты выполнения задачи.
4. Использование спецэффектов для создания объемных предметов.
Содержание раскрыто в практическом занятии №5: Техника использования эффекта «**ПЕРЕКРАШИВАНИЕ**» (применительно к векторным объектам) для создания объемных предметов.

5. Работа с цветом.
Содержание раскрыто в занятиях 1-10
6. Работа с фигурным текстом.
Содержание раскрыто в занятии №10: Техника работы с фигурным текстом. В работе раскрываются нюансы работы с текстом как векторным объектом.
7. Модификации объектов с помощью функции программы **ФОРМИРОВАНИЕ** .
Содержание раскрыто в практических занятиях №6-7: Техника модификации объектов с помощью функции программы **ФОРМИРОВАНИЕ**; Техника создания сложных творческих объектов с помощью функции программы **Corel DRAW ФОРМИРОВАНИЕ**
8. Редактирование и модификации объектов с помощью инструмента **ИНТЕРАКТИВНОЕ ИСКАЖЕНИЕ**
Содержание раскрыто в практическом занятии №8: Техника редактирования и модификации векторных объектов, используя инструмент **ИНТЕРАКТИВНОЕ ИСКАЖЕНИЕ**
9. Работа с растровыми изображениями
Содержание раскрыто в практическом занятии №9: Техника цветовой коррекции растровых изображений. Функции цветовой коррекции не являются основным направлением работы векторного редактора, но унифицируют его, расширяют возможности использования в различных сферах деятельности.

Тематика практических занятий

Номер	Название работы	Кол-во час.
1	Техника создания и редактирования простых объектов	3
2	Техника редактирования и модификации простых объектов, представленных в виде кривой	4
3	Техника рисования линий, используя различные инструменты выполнения задачи	5
4	Техника работы инструментом БЕЗЪЕ (основной инструмент для построения линий сложной формы)	7
5	Техника использования эффекта «ПЕРЕТЕКАНИЕ» (применительно к векторным объектам) для создания объёмных предметов	5
6	Техника модификации объектов с помощью функции программы ФОРМИРОВАНИЕ	5
7	Техника создания сложных творческих объектов с помощью функции программы Corel DRAW ФОРМИРОВАНИЕ	5
8	Техника редактирования и модификации векторных объектов, используя инструмент ИНТЕРАКТИВНОЕ ИСКАЖЕНИЕ	6
9	Техника цветовой коррекции растровых изображений	2
10	Техника работы с фигурным текстом	6
11	Тренинг	12

Тематика тренинга

1. «Дизайн-проектирование иконок»
2. «Дизайн-проектирование календаря. Основы верстки, работа с линейками»

Формы аттестации

В программе используются следующие формы контроля:

- просмотр выполненных заданий, обсуждение
- выполнение тренингов (если предусмотрен);
- дифференцированный зачет – 3 час.

Материально-технические условия реализации Программы

Компьютерный класс с операционной системой Windows и пакетами MS Office 2016, CorelDraw.

Список рекомендованной литературы и интернет ресурсы

1. Меню «Справка» в программе CorelDraw

2. <https://www.youtube.com/watch?v=76MTFWlnO10&list=PLBCEC87C0BCFD1220&index=1> (интернет-уроки)